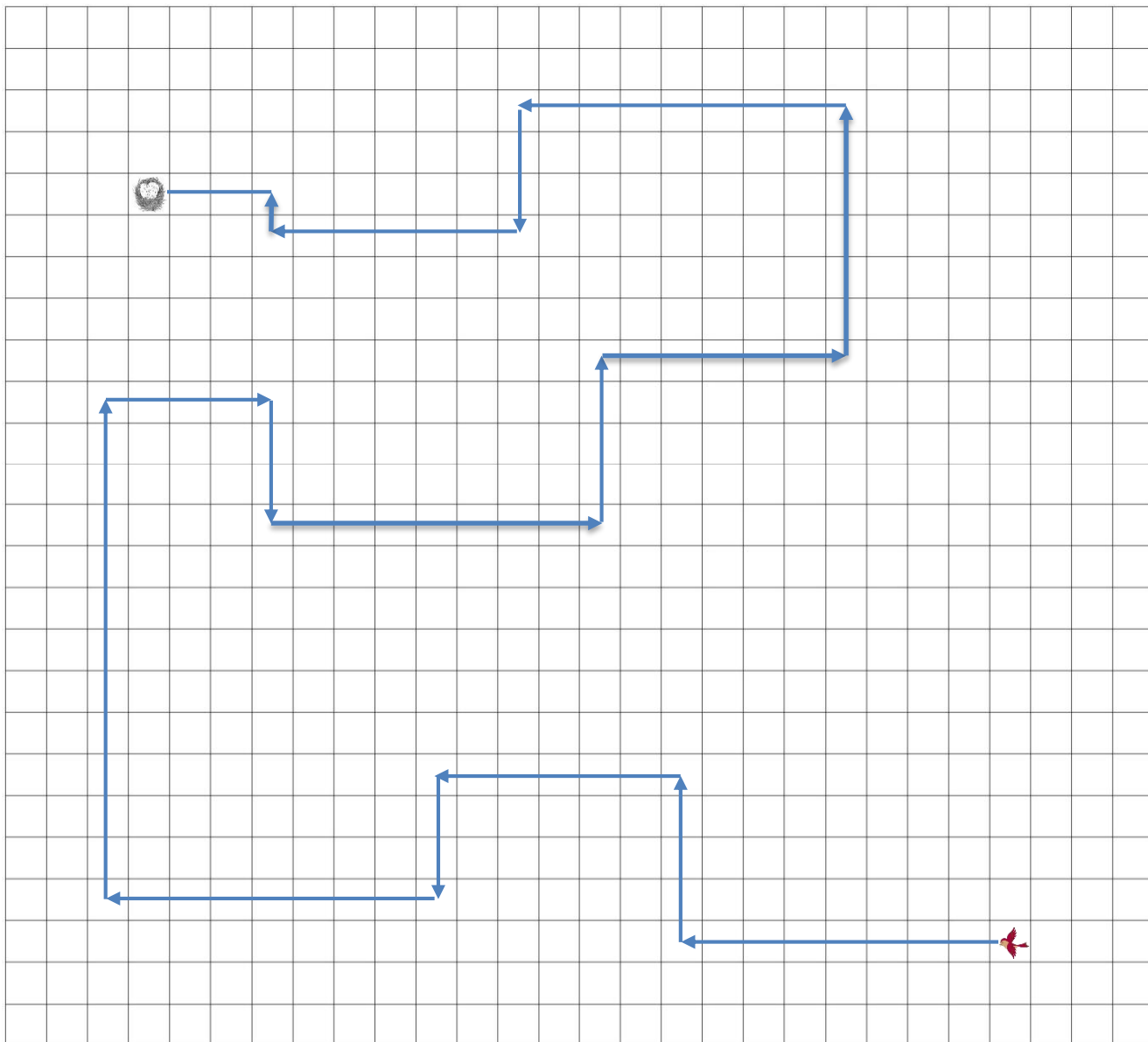


↳ Compétence 2 : Je sais coder un déplacement dans un quadrillage.

↳ Consigne 2 : Code le déplacement de l'oiseau vers son nid.

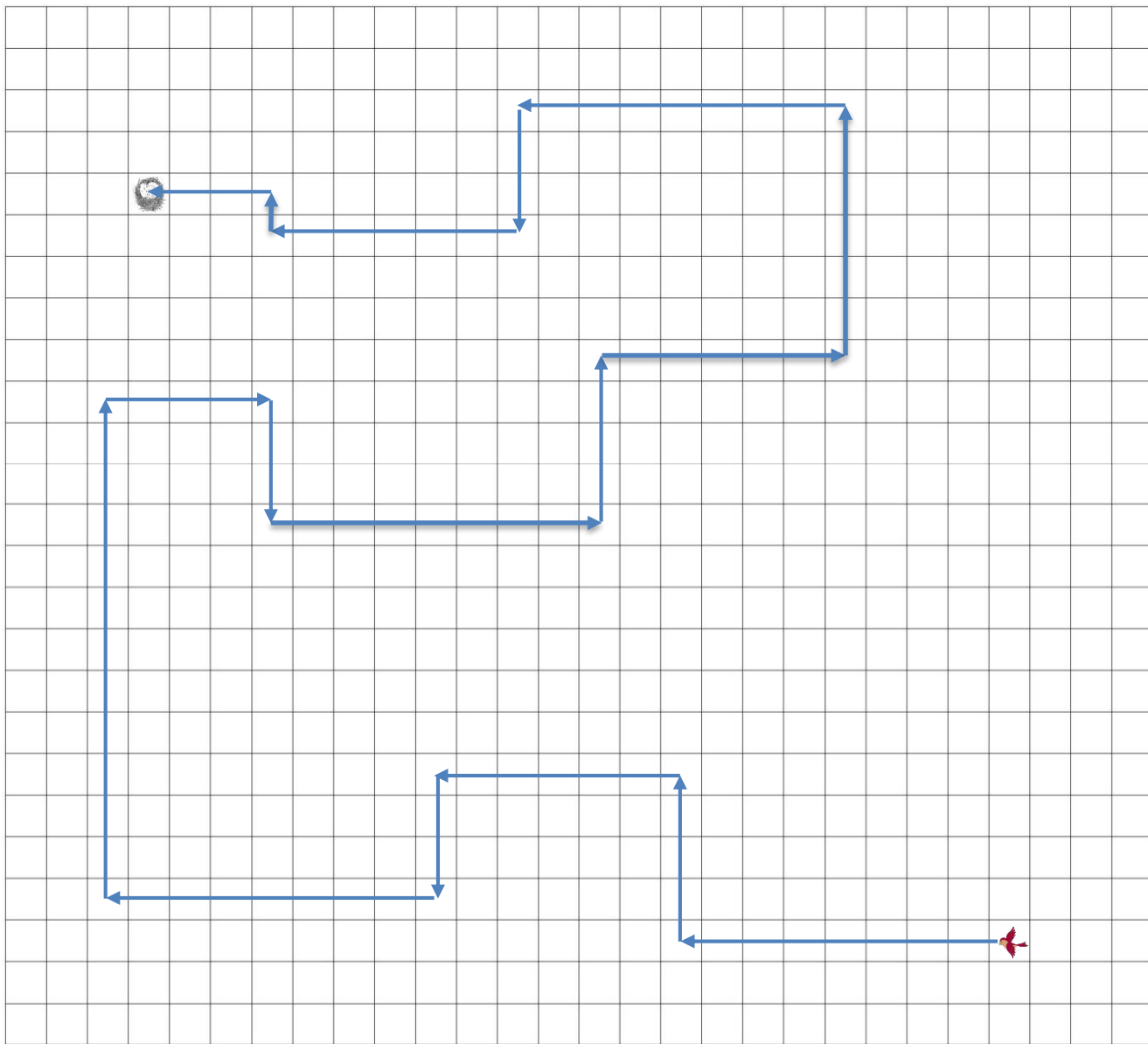


ESPACE ET GÉOMÉTRIE : nœuds, cases et quadrillages

	NA	PA	A	D
① Je sais reproduire une figure sur un quadrillage.				
② Je sais reproduire une figure sur un repaire pointé.				
③ Je sais me déplacer dans un quadrillage.				
④ Je sais coder un déplacement dans un quadrillage.				

↳ Compétence 2 : Je sais coder un déplacement dans un quadrillage.

↳ Consigne 2 : Code le déplacement de l'oiseau vers son nid.



←	↑	←	↓	←	↑	→	↓	→	↑	→	↑	←	↓	←	↑	←
8	4	6	3	8	12	4	3	8	4	6	6	8	3	6	1	3