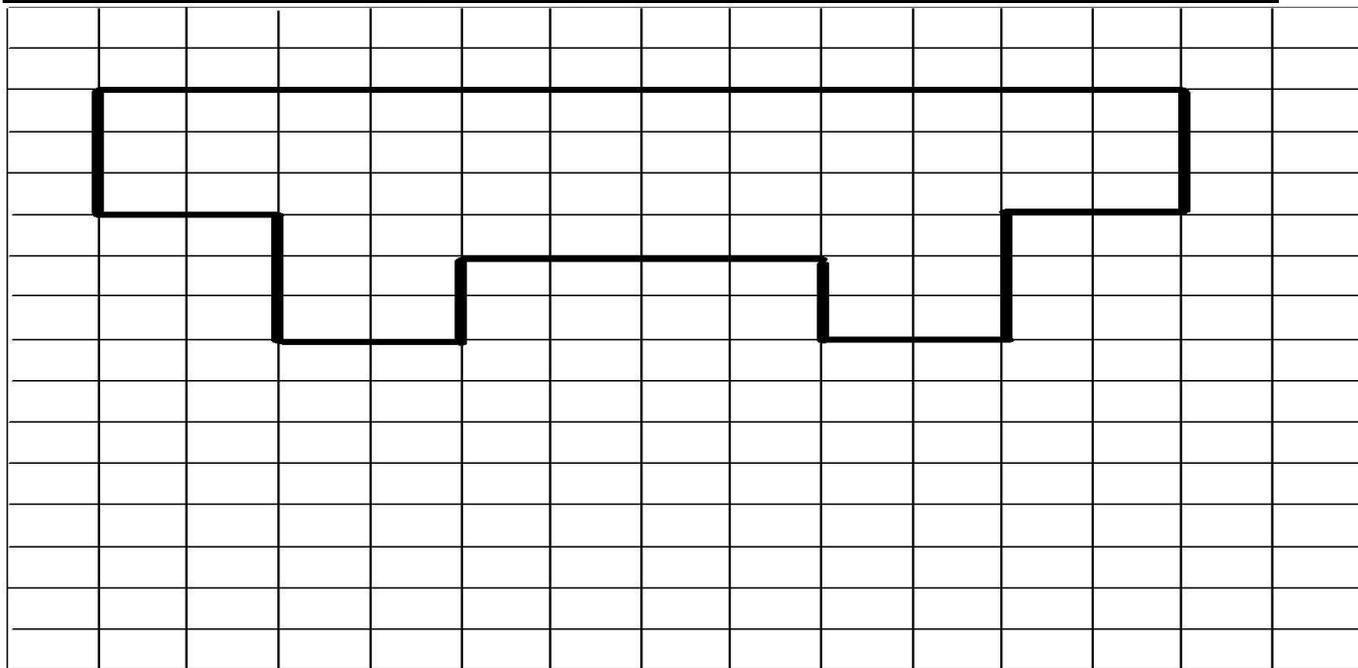
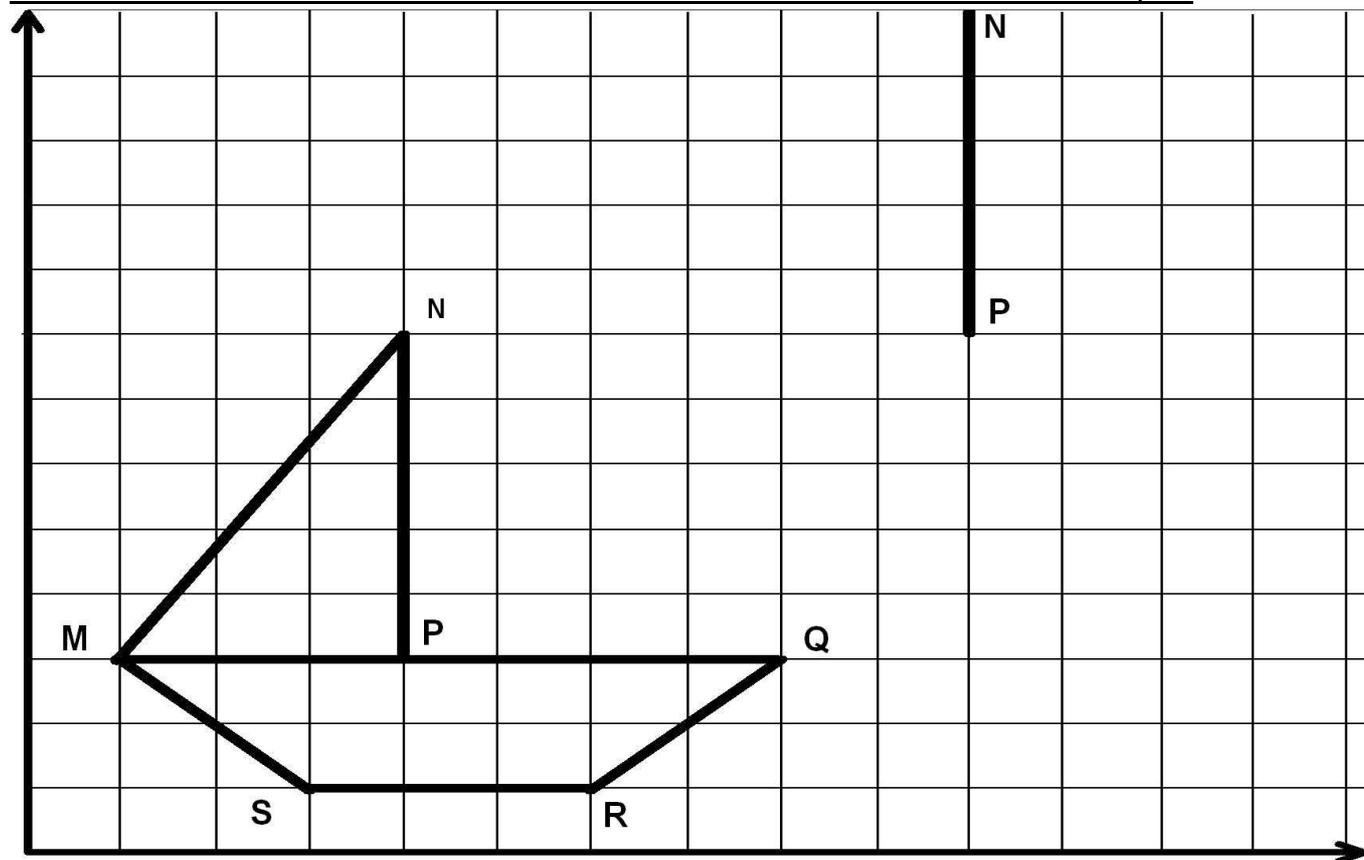


**GLISSEMENT DE FIGURES (1)**

1 - Construis la nouvelle figure en déplaçant la première de 8 carreaux vers le bas.



2 - Construis un nouveau bateau là où se trouve le mât. Colorie à l'identique.



0

**Prénom :** \_\_\_\_\_